

DOSSIER D'ÉQUIPE

À DESTINATION DU CHEF D'EXPÉDITION

(JEU EN SOLO)

MEMBRE 02 - NOM, SPÉCIALITÉ SCIENTIFIQUE

MEMBRE 03 - NOM, SPÉCIALITÉ SCIENTIFIQUE

MEMBRE 04 - NOM, SPÉCIALITÉ SCIENTIFIQUE

COMPÉTENCES

Assignez un D12, un D10 et un D8
Les autres Compétences commencent à D6

		MAX	ACTUEL
FABRIQUER	▶ Piéger ▶ Réparer ▶ Construire		
CASSER	▶ Écraser ▶ Démolir ▶ Détruire		
FONCER	▶ Courir ▶ Sauter ▶ Fuir		
ÉVITER	▶ Cacher ▶ Protéger ▶ Dissimuler		
RÉFLÉCHIR	▶ Observer ▶ Émettre des hypothèses ▶ Analyser		
INFLUENCER	▶ Charmer ▶ Manipuler ▶ Intimider		

[illegible]

NOTES SUR L'ANOMALIE

A blank, lined page from a notebook. The page features horizontal ruling lines and a vertical red margin line on the left side. The top of the page has a red header line. The page is titled "NOTES SUR L'ANOMALIE" at the top. The page has a torn edge on the left and bottom.

UNITÉ DE STOCKAGE

MAX

ACTUEL

STRESS

Marquez un décès chaque fois que vous cochez votre dernière case de Stress.

☐
☐
☐
☐

MÀJ1

☐

MÀJ2

☐

MÀJ3

☐

RAPPORT DE DÉCÈS

☐
☐
☐

Réduisez le rang MAX d'un dé de Compétence après chaque décès, puis effacez tout le Stress. Au troisième décès, l'équipe est décimée et il ne reste que vous.

